

I. 以下の問いに答えなさい。

- (i) 正の実数 x, y について、 x と y の相加平均を5とする。また、4を底とする x, y の対数をそれぞれ X, Y としたとき、 X と Y の相加平均は1であるとする。このとき、 $x < y$ とすると、 $x = \boxed{(1)}$, $y = \boxed{(2)}$ である。
- (ii) 点Aを、放物線 $C_1 : y = x^2$ 上にある点で、第1象限 ($x > 0$ かつ $y > 0$ の範囲) に属するものとする。そのうえで、次の条件をみたす放物線 $C_2 : y = -3(x - p)^2 + q$ を考える。
1. 点Aは、放物線 C_2 上の点である。
 2. 放物線 C_2 の点Aにおける接線を ℓ とするとき、 ℓ は放物線 C_1 の点Aにおける接線と同一である。

点Aの座標を (a, a^2) とするとき、

$$p = \frac{\boxed{(3)}}{\boxed{(4)}} a, \quad q = \frac{\boxed{(5)}}{\boxed{(6)}} a^2$$

と表せる。また、直線 ℓ 、放物線 C_2 、および直線 $x = p$ で囲まれた部分の面積は $\frac{\boxed{(7)}}{\boxed{(8)} \vdots \boxed{(9)}} a^3$ である。

II. a, k, n は正の整数で、 $a < k$ とする。袋の中に k 個の玉が入っている。そのうち a 個は赤玉で、残りの $k - a$ 個は青玉である。

「袋から 1 個の玉を取り出し、色を調べてから袋に戻すとともに、その玉と同色の玉を n 個袋に追加する」という操作を繰り返す。

(i) 1 回目に赤玉が出たとき、2 回目に赤玉が出る確率は

(ア)

である。

(ii) 2 回目に赤玉が出る確率は

(イ)

である。

(iii) 2 回目に青玉が出たとき、1 回目に赤玉が出ていた確率は

(ウ)

である。

(iv) この操作を 3 回繰り返す。1 回ごとに赤玉が出たら 1 点、青玉が出たら 2 点を得るとき、得点の合計が 4 点になる確率は

(エ)

である。

III. 点Oを原点とする座標平面上の点P, Q, Rを, ベクトル $\vec{a} = (2, 1)$, $\vec{b} = (1, 2)$ を用い, 位置ベクトル $\overrightarrow{OP} = f(t)\vec{a}$, $\overrightarrow{OQ} = f(t+2)\vec{a}$, $\overrightarrow{OR} = g(t)\vec{b}$ で定める。ここで, $f(t), g(t)$ は, 実数 t を用いて

$$f(t) = 9t^2 + 1, \quad g(t) = \frac{1}{8}(t^2 - 6t + 9)$$

で表される。

(i) \vec{a} と \vec{b} のなす角を θ とする。ただし, $0 \leq \theta \leq \pi$ とする。このとき,

$$\sin \theta = \frac{\boxed{(10)}}{\boxed{(11)}}$$

である。

(ii) $t = -\boxed{(12)}$ のとき, 点Pと点Qが一致する。それ以外のとき, 点P, Q, Rは異なる3点となり, $t = \boxed{(13)}$ のときその3点が一直線上に並ぶ。

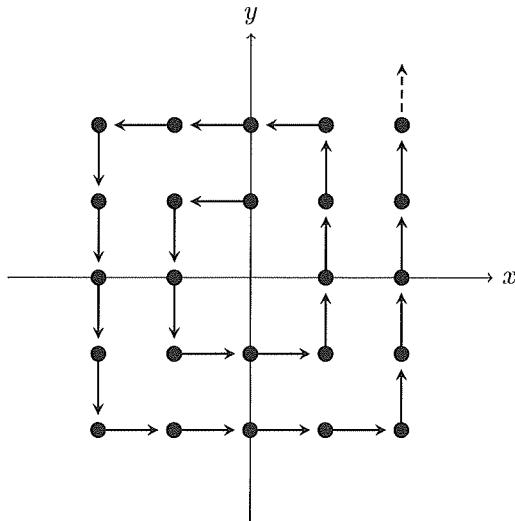
(iii) $-\frac{4}{3} \leq t \leq 4$ の範囲において, 上記(ii)以外のとき, $\triangle PQR$ の面積は
 $t = \frac{\boxed{(14)}}{\boxed{(15)}}$ で最大値 $\boxed{(16)} : \boxed{(17)}$ をとる。

IV. 座標平面上で x 座標と y 座標がいずれも整数である点を格子点と呼ぶ。それぞれの正の整数 n について、4つの格子点 $A_n(n, n)$, $B_n(-n, n)$, $C_n(-n, -n)$, $D_n(n, -n)$ がつくる正方形を J_n とする。また、 $(n-1, n)$ にある格子点を P_n とする。

$\{a_k\}$ を初項 a_1 が -56 で、公差が $\frac{1}{4}$ の等差数列とし、数列 $\{a_k\}$ の各項を以下のようにして格子点上に順番に割り当てていく。

1. 初項 a_1 は格子点 P_1 に割り当てる。
2. a_ℓ が正方形 J_m の周上にある格子点で A_m 以外の点に割り当てられているときには、 J_m の周上でその点から反時計回り（下図での矢印が示す方向）に一つ移動した格子点に $a_{\ell+1}$ を割り当てる。
3. a_ℓ が格子点 A_m に割り当てられているときには、 $a_{\ell+1}$ を格子点 P_{m+1} に割り当てる。

全体としては、下図に示されているようにして、格子点をたどっていくことになる。



このとき、以下の問いに答えなさい。

- (i) 格子点 P_n に割り当てられる数列 $\{a_k\}$ の項を p_n とし、格子点 C_n に割り当てる数列 $\{a_k\}$ の項を c_n とする。このとき、

$$p_4 = - \frac{(18) \quad (19)}{(20) \quad (21) \quad (22)}, \quad c_4 = - \frac{(20) \quad (21) \quad (22)}{(23)}$$

である。

- (ii) 上で定めた p_n を用いて、 q_n を数列 $\{p_n\}$ の初項 p_1 から第 n 項 p_n までの和とする。 q_n を n を使って表すと、

$$q_n = \frac{(24)}{(25)} n^3 - \frac{(26) \quad (27) \quad (28)}{(29)} n$$

である。

- (iii) 上で定めた q_n が最小値をとるのは、 $n = (30)$ もしくは $n = (31)$ のときであり、その値は $-[(32) \quad (33) \quad (34)]$ である。